

Java Design Patterns

Inhoud

Deze cursus behandelt een aantal ontwerppatronen (Design Patterns) die gangbaar zijn in object georiënteerde programmatie. Hierbij wordt vooral aandacht besteed aan het gebruik van deze patronen in JAVA.

Inhoudsopgave

- The pattern concept
- Building Application Frameworks
- Singleton
- Proxy
- State, statemachine
- Decorators
- Iterators
- Factories
- Function objects
- Adapters
- Façade
- Interpreter
- Observers

Doelgroep

Deze cursus is bedoeld voor ervaren JAVA programmeurs die willen kennismaken met een aantal object georiënteerde ontwerppatronen en de manier waarop die in JAVA geïmplementeerd worden.

Syllabus

Voor deze cursus wordt gebruik gemaakt van het boek van Bruce Eckel Thinking in Patterns.
(www.bruceeckel.com)

Taal

De syllabus is in het Engels en de lessen zijn in het Nederlands.

Duur

3 dagen.

Voorkennis

Goede kennis van JAVA 1.4 of Java 5.